

*Лядвик И.В.,
Выпускница Белорусского института правоведения
факультет «Экономико-правовой»
Беларусь, г. Минск*

ИНДИВИДУАЛЬНО-ЛИЧНОСТНЫЕ ОСОБЕННОСТИ ИГРОКОВ В ПОКЕР

***Аннотация:** Статья посвящена исследованию влияния игровых компетенций на индивидуально-личностные особенности игроков в покер. Определена взаимосвязь индивидуально-личностных особенностей игроков в покер с показателями успешности их игры. Выявлены личностные особенности игроков, которые необходимо развивать для получения наилучших результатов в области спортивного покера. Результаты исследования могут быть использованы в психологической работе с учениками покерных школ, а также в консультационной работе психологов по коррекции эмоционального состояния игроков и игровой зависимости.*

***Ключевые слова:** игра в покер, интернет-зависимость, аддикции, гемблинг.*

***Annotation:** The article is devoted to the study of individual and personal characteristics of poker players. The results of the study can be used in psychological work with students of poker schools, as well as in the correctional work of psychologists and the prevention of the emotional state of players. The results obtained from the study allow us to determine the individual and personal characteristics of players who should be developed to obtain the best results in sports poker.*

***Key words:** individual-personality characteristics, poker game, Internet addiction, addiction, gambling.*

Покер на сегодняшний день одна из самых популярных карточных игр. По числу участников он может составить конкуренцию таким видам игр, как

теннис и гольф. Своим интенсивным распространением покер во многом обязан развитию интернет-технологий и появлению его онлайн-версии. Перенос игры в виртуальное пространство обеспечил легкий доступ к участию миллионам людей из всех стран мира, разрешив тем самым сразу две фундаментальные проблемы: сложность кооперации игроков в реальной жизни и кризис легитимности, который испытывают азартные игры. Однако помимо преимуществ, с каждым новым миллионом участников, конкуренция становится все более свирепой. Поэтому все чаще покер становится не столько средством для проведения досуга, сколько способом получения дополнительного или же основного дохода.

Но может ли абсолютно любой человек обучиться и стать победителем в данной игре, либо для этого необходимо обладать определенными индивидуально-личностными особенностями? Исследовав научную литературу и рассмотрев результаты исследований ученых разных стран, можно с уверенностью заявить, что, покер – это игра навыков и мастерства. И, как любая профессия, она откладывает свой отпечаток на личность и может приводить к ее деформации.

Целью нашего исследования явилось определить индивидуально-личностные особенности личности игроков в покер.

Гипотеза исследования: игровые компетенции оказывают влияние на индивидуально-личностные особенности игроков в покер. Чем выше уровень игры, тем ярче выражено проявление таких индивидуально-личностных особенностей, как определенные акцентуации характера и социотипы личности, уровень развития волевых качеств, экстраверсия и эмоциональная устойчивость.

Методики исследования: Личностный опросник Айзенка (EPI), Опросник «Волевые качества личности» (М.В. Чумаков), Опросник Д. Кейрси (Типология Майерс-Бриггс), Методика изучения акцентуаций личности К. Леонгарда (Модификация С. Шмишека), Анкета участника исследования (составлена автором самостоятельно).

Эмпирическая база исследования. Действующие онлайн- и оффлайн-покеристы, всего 186 испытуемых, из них 180 мужчин и 6 женщин.

Основными игроками по половому признаку являются мужчины, почти 97%.

Возрастной диапазон достаточно широк (18-67 лет), но основная доля приходится на молодежь (до 30 лет).

Возраст опрашиваемых	%
18-25	24,73
26-30	29,57
31-35	15,59
36-40	11,29
41-45	9,14
46-50	5,91
Более 50	3,76

Таблица 1. Возраст опрашиваемых

Большая часть опрошенных (54,8%) являются опытными игроками (более 3-х лет).

Количество лет в игре	%
До 1 года	19,9
1-3 года	25,3
3-5 лет	18,8
Более 5 лет	36

Таблица 2. Количество лет в игре

В опросе приняли участие граждане 13 стран. В основном это представители восточнославянского народа.

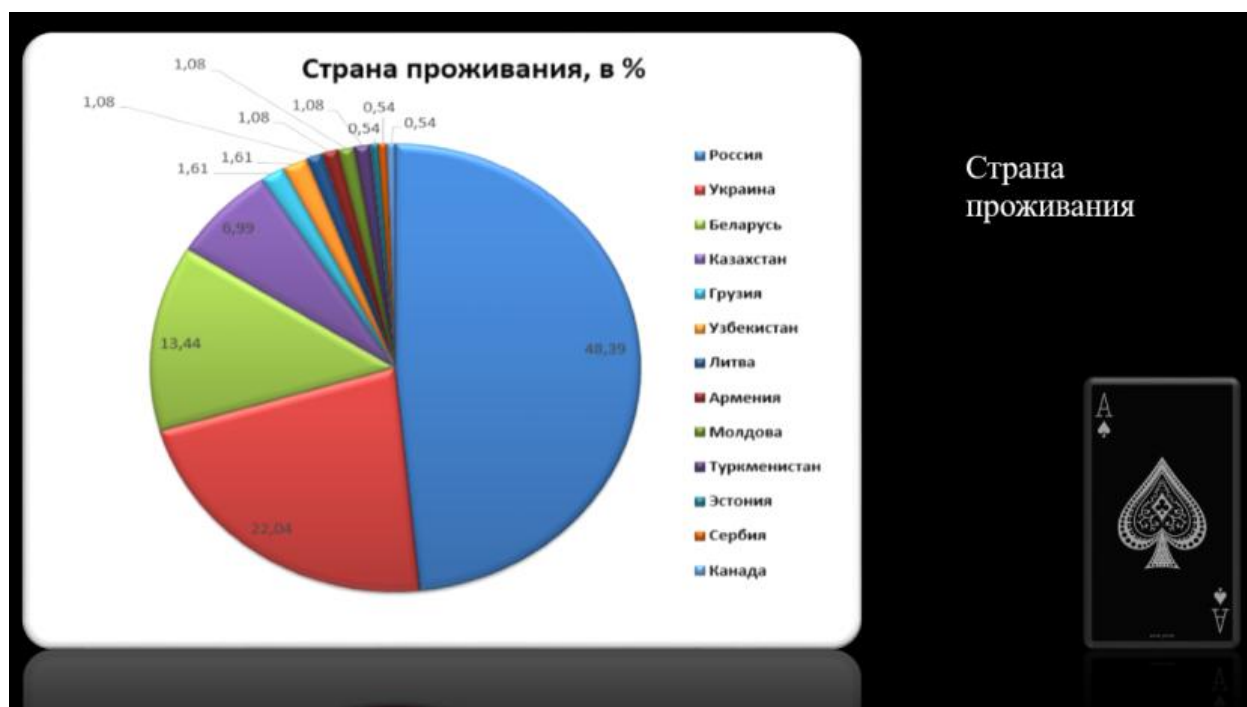


Рисунок 1. Страна проживания испытуемых

Называя причины выбора покера, в основном участники употребляли слова «люблю», «нравится», «интересно» и «заработок».

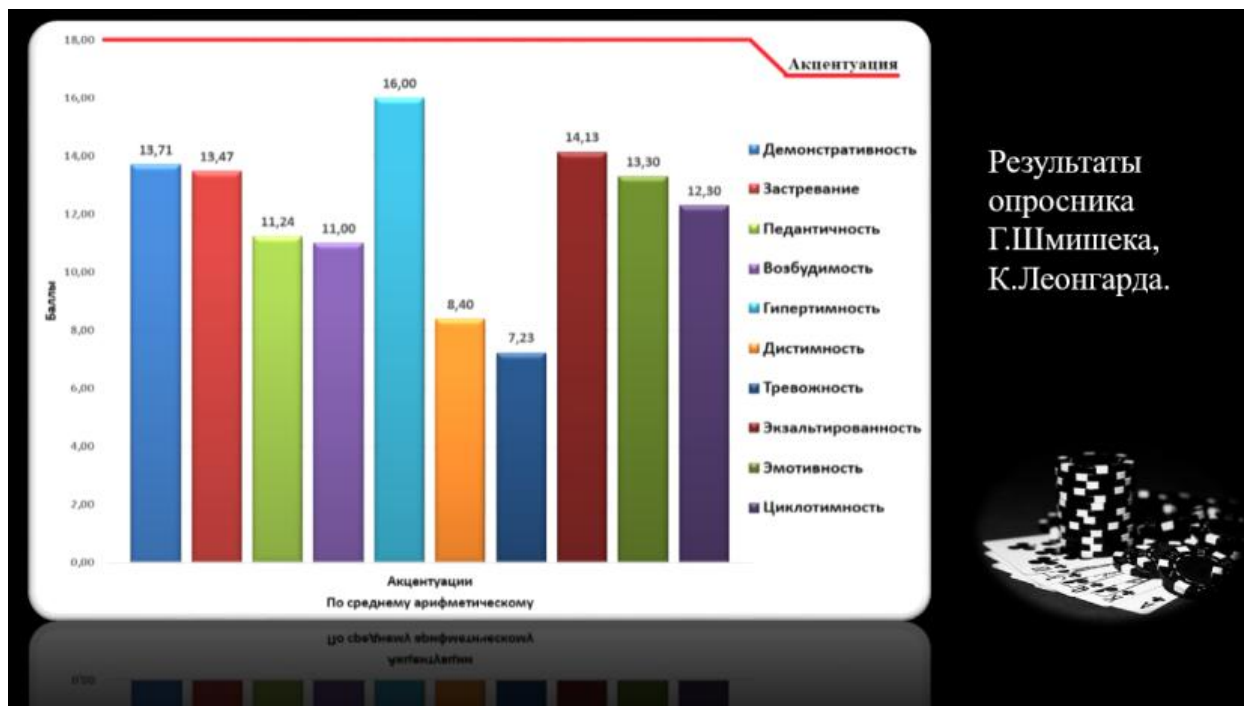
Покер для вас это:	%
Способ заработка	55,4
Способ времяпровождения	44,6

Таблица 3. Отношение к покеру

При определении акцентуаций наиболее высокие баллы были получены по шкалам «Гипертимность» и «Экзальтированность» что объясняет жажду игроков дойти до финала, победить всех, либо при обратном результате впасть в депрессию. Такие люди характеризуются высокой склонностью к повышенному настроению, с выраженной направленностью к активизации в различных сферах деятельности, многообразием интересов к высокой психической и физической выносливости. Главная особенность — стремление к лидерству в любых

условиях, предпочтительно неформальному. Именно поэтому все игроки в покер так стремятся заполучить главный кубок.

Гипертимность – это бодрость и веселость, переходящие в оптимизм, повышенная активность, переходящая в боевитость. Экзальтированность - воодушевленность, возбужденность, восторженность.



Результаты
опросника
Г.Шмишека,
К.Леонгарда.

Рисунок 2. Результаты опросника Г. Шмишека, К. Леонгарда.

Большая часть игроков являются стабильными экстравертами, то есть сангвиниками. Это одна из причин, по которой они выбирают покер. Его динамика и постоянная смена событий привлекает и удерживает сангвиников в игре. Сангвиники легче всего справляются с тильтом, что позволяет игроку не расставаться с покером, а преодолевать временную дисперсию. Сангвиник - продуктивный деятель в том случае, когда у него много интересных дел, т.е. при постоянном возбуждении, а в покере игрокам скучать не приходится. Легко переключается с одного дела на другое. В стрессовой ситуации действует активно, сохраняет самообладание. В данном случае, сангвинику не становится скучно, так как покер не постоянен и динамичен, тем самым привлекая людей с подобным типом темперамента.

Тильт - эмоциональное состояние покериста, характеризующееся потерей контроля над своей игрой.

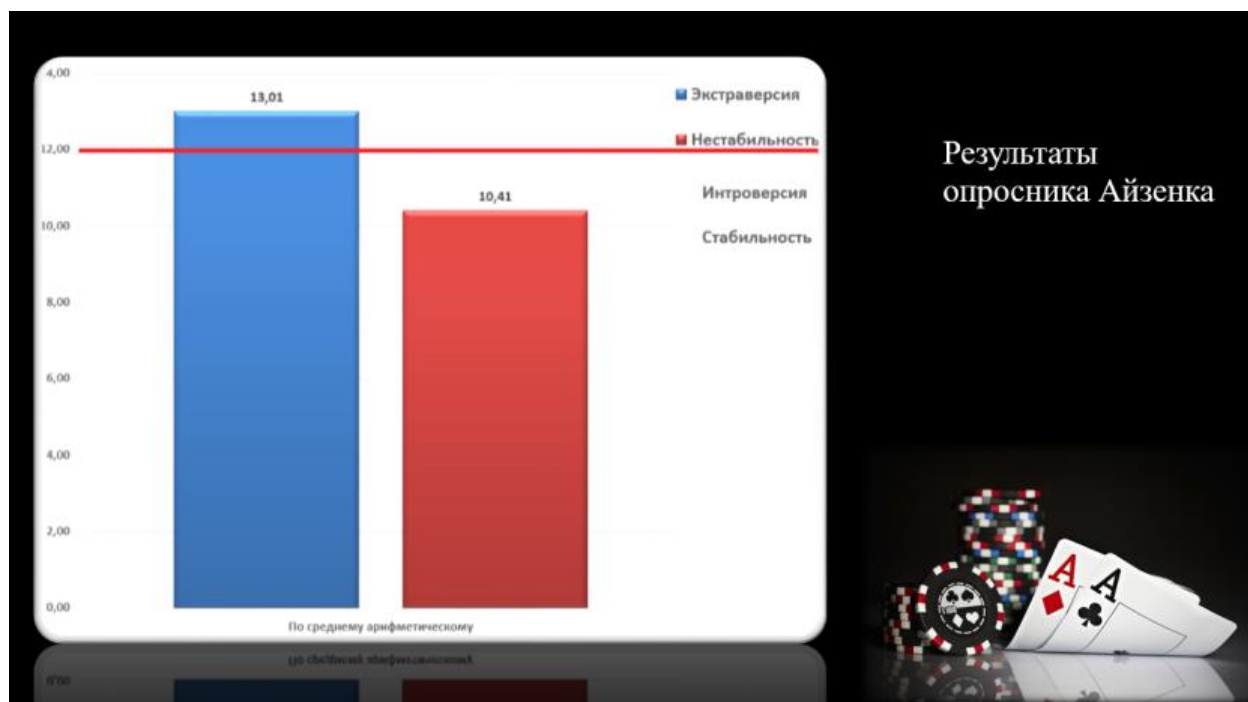


Рисунок 3. Результаты опросника Айзенка

Преобладающим социотипом по Кейрси в выборке игроков явился Администратор - Логико-сенсорный экстраверт. Напористый и работоспособный человек. Большой труженик. Работает столько часов в сутки, сколько требует дело, которым занимается. Борец за качество, надежность и продуктивность труда. Администраторы предпочитают покер, так как в нем нет необходимости долго ожидать плодов своего труда. Они живут в мире фактов и конкретных потребностей. Они ценят компетентность и результативность, поэтому им нравится видеть незамедлительные результаты своих усилий. Для покериста это как нельзя кстати. Плоды своих действий они видят сразу в процессе игры. Они самоуверенны и агрессивны, предельно одарены в разработке систем и планов действий, а также в способности видеть, какие шаги должны быть предприняты, чтобы довести дело до конца. Поэтому игроки так часто изучают различные стратегии игры.

Также данному типу личности свойственна замкнутость во время стрессов. Эти люди чувствуют себя так, будто их недопоняли и недооценили, а их усилия приняты как должное. Им сложно выразить эмоции и общаться во время стресса, несмотря на то, что они без труда выражают их в нормальном состоянии. Это состояние легко проследить во время проигрыша очередной сессии. У игрока начинается тилт и в стену часто летят клавиатуры.

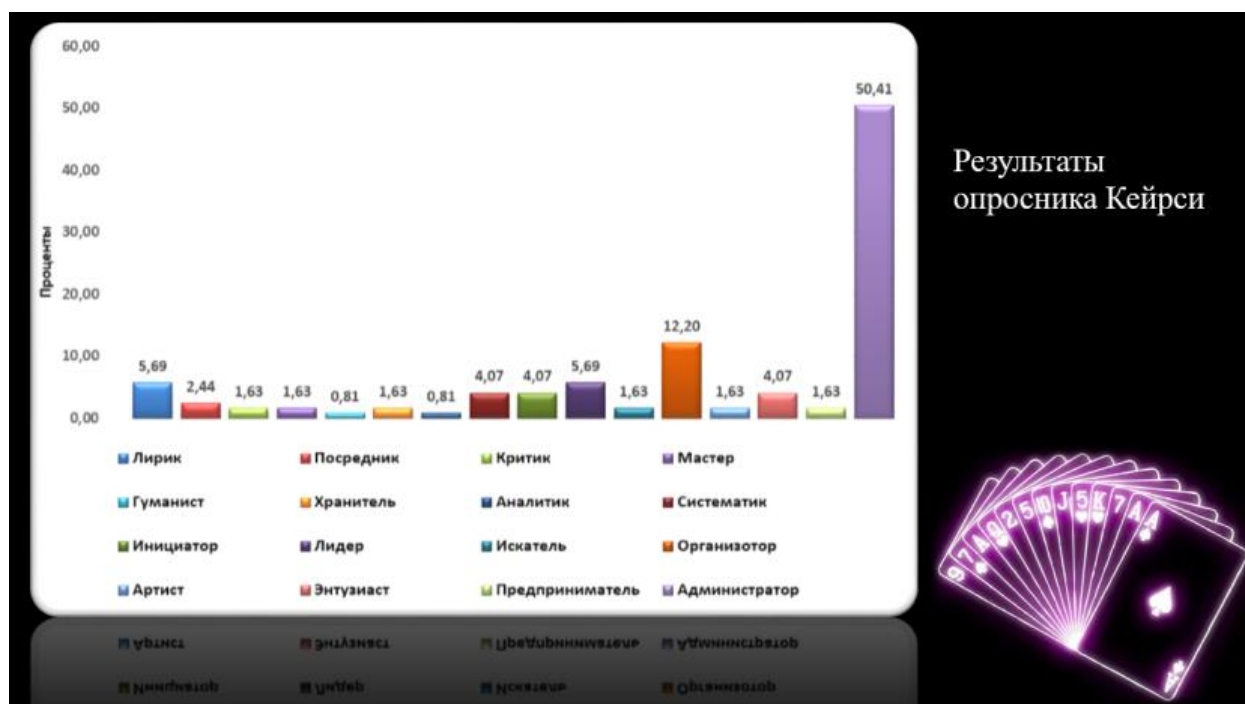


Рисунок 4. Результаты опросника Кейрси.

По результатам исследования волевых качеств выявлено, что у обследованных респондентов наиболее выраженными качествами являются энергичность и выдержка, что очень важно для покеристов, чтобы контролировать свои эмоции, терпеливо переносить нагрузки. Далее по степени выраженности следуют - самостоятельность и целеустремленность, что свидетельствует о наличии у испытуемых хорошо осознанных целей в жизни. Как правило, они стремятся планировать свое время и порядок выполнения дел, самостоятельно принимают решения, обладают способностью противостоять мнению группы, если оно отличается от их собственного. Следует отметить, что у игроков самым неразвитым волевым качеством является решительность, что

говорит об их склонности к постоянным сомнениям. Решение принимается после длительных колебаний и не обладает достаточной устойчивостью, так как игрок никогда не знает на 100%, какая карта будет у его оппонента.

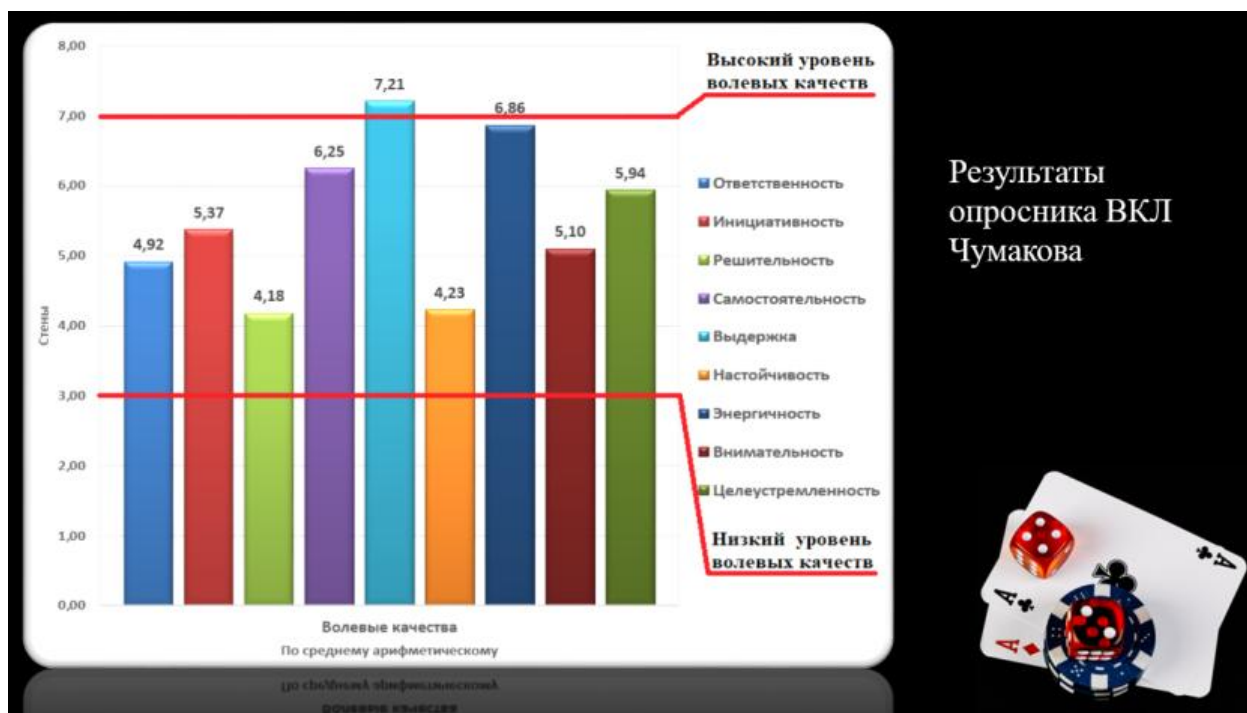


Рисунок 5. Результаты опросника Чумакова.

Проявление некоторых индивидуально-личностных особенностей у игроков в покер определяется показателями их игровой компетентности.

Группы	новичок	любитель	регуляр
Новичок		0,067000	0,002356
Любитель	0,067000		0,165888
Регуляр	0,002356	0,165888	

Таблица 4 – Результаты расчетов апостериорного критерия Дункана по показателю «внимательность» у групп с разным уровнем игры

Дисперсионный анализ показал наличие значимых взаимодействий переменной «Внимательность» и переменной «Дистимность». Это говорит о том, что сравниваемые группы испытуемых (с разным уровнем игры) имеют разные степени развития данных волевых качеств. То есть существует значимое

влияние уровня игры на развитие внимательности игроков и акцентуации характера «Дистимность».

Для подсчета различий между показателями всех оцениваемых групп нами использовался апостериорный критерий Дункана.

Дистимность - неожиданная смена настроения, склонность впасть в гневливость, выразить недовольство, испытывает тревогу.

По показателю «внимательность» группа с названием «регуляр» значительно отличается от группы новичков.

На данном графике мы можем видеть, как, в зависимости от качества игры, растет внимательность, что объясняется приобретением нужного количества знаний и доведения стратегии игры до автоматизма. «Новичок» – это игрок, который только начинает осваивать игру и не знает большинства моментов в игре. Поэтому он не внимателен, он постоянно отвлекается на раздачу и различные моменты в игре. Не успевает за всем уследить и теряет свои фишки.

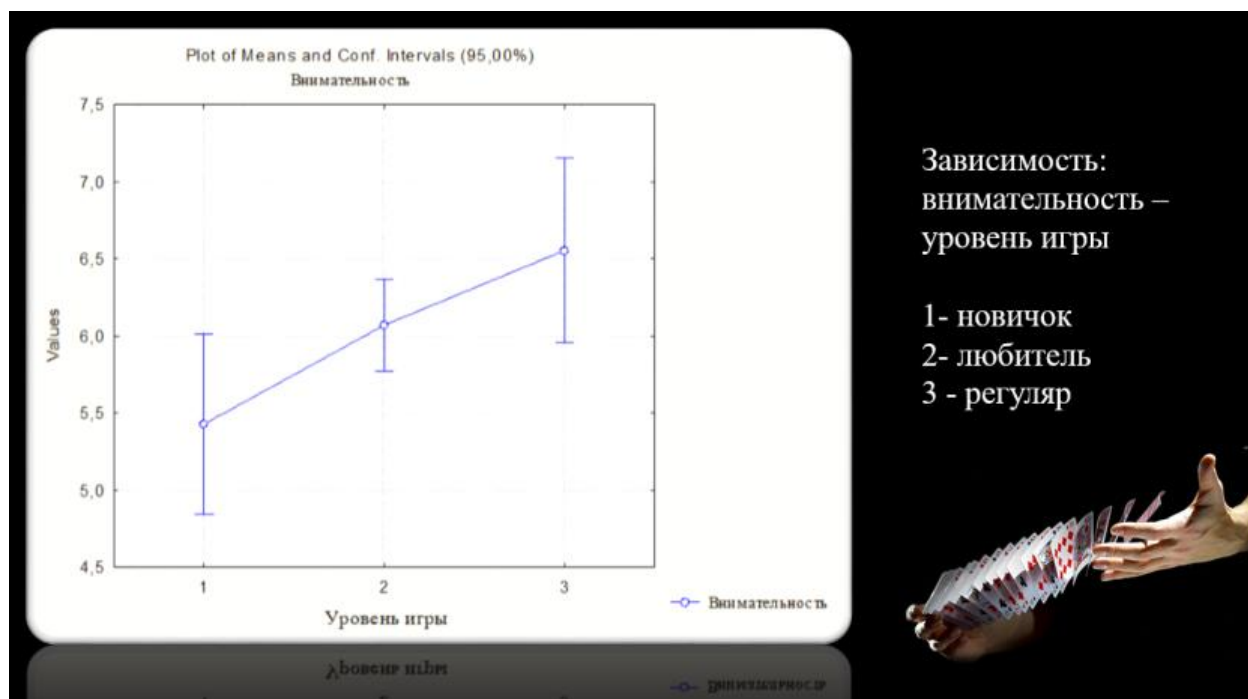


Рисунок 6. Зависимость внимательности от уровня игры.

Существует значимая зависимость внимательности и количества лет в игре. Чем меньше лет в игре, тем ниже уровень внимательности. К 3-5 годам

опыта покеристы узнают максимум информации об этой игре, хорошо разбираются в покерной математике и статистике. Соответственно, достигают уровня хорошего игрока. Внимательно следят за оппонентами, пытаются вскрыть блеф. С увеличением уровня игры внимательность повышается, достигая своего пика к 3-5 годам. Затем мы видим снижение. Это объясняется тем фактом, что большие выигрыши и уровень профессионализма позволяют игроку достичь «бессознательной компетентности» (по Д.Белфорду). Игроки расслабляются и внимательность слегка падает.

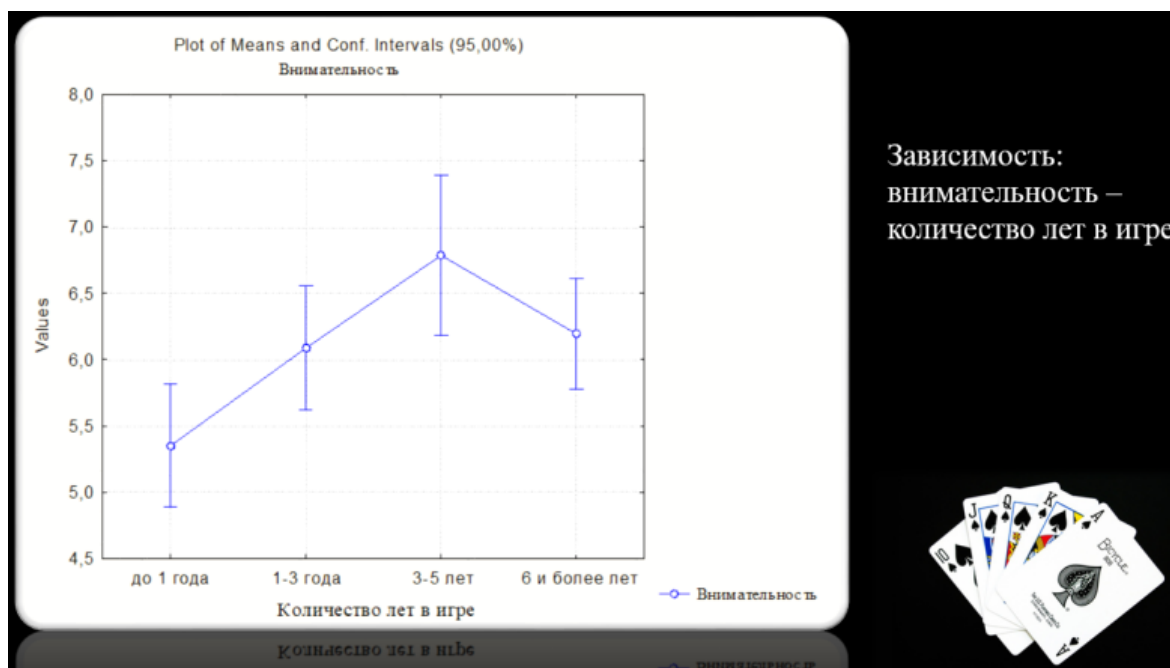


Рисунок 7. Зависимость внимательности от количества лет в игре.

Далее мы видим, что по показателю «дистимность» группа с названием «новичок» значительно отличается от других групп.

Группы	новичок	любитель	регуляр
Новичок		0,011560	0,035936
Любитель	0,011560		0,575811
Регуляр	0,035936	0,575811	

Таблица 5– Результаты расчетов апостериорного критерия Дункана по показателю «дистимность» у групп с разным уровнем игры

Низкий уровень игры характеризует игроков с высокими показателями дистимности. Далее мы видим спад данного показателя. Это объясняется тем, что игрок, который имеет большой опыт в игре, привыкает и приспосабливается к особенностям такого времяпровождения. Соответственно, с годами он уже меньше переживает из-за проигрышей. Легче и проще воспринимает неудачи, а значит и дистимность его падает. Он становится более стрессоустойчивым.

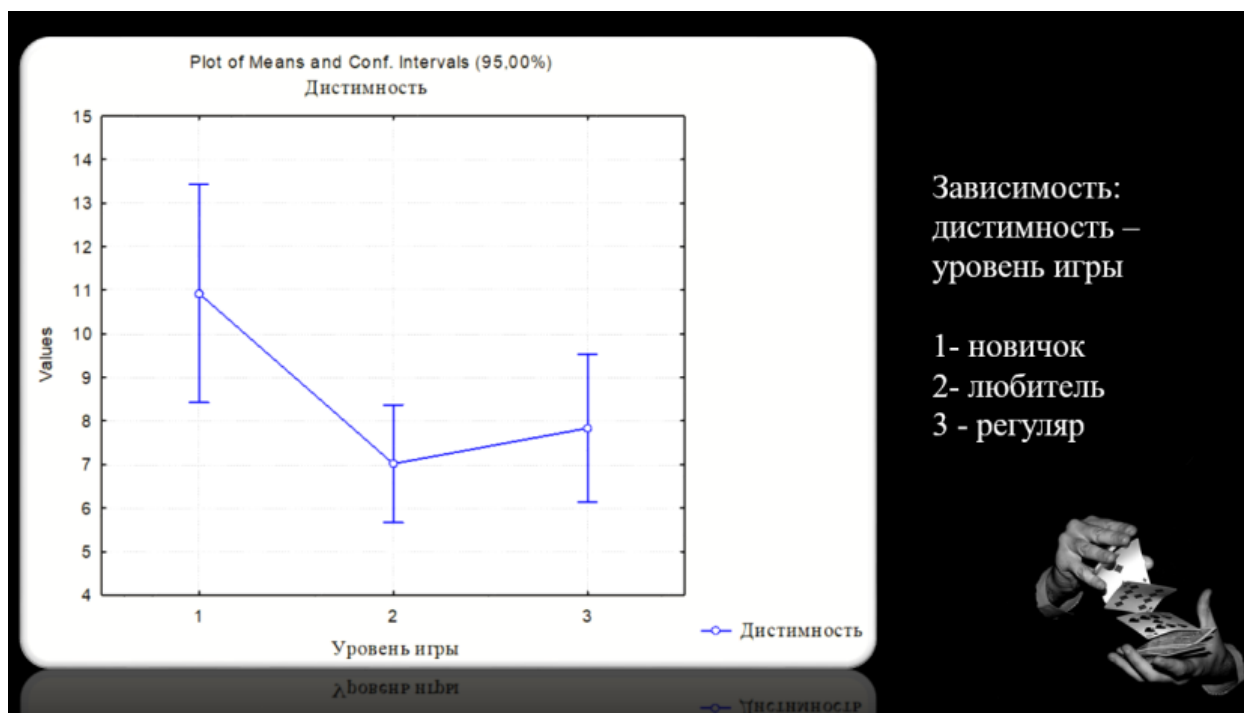


Рисунок 8. Зависимость показателя дистимность от уровня игры.

Далее мы сравнили показатель «дистимность» с количеством лет в игре. Дистимность новичков находится на очень высоком уровне и снижается с годами, проведенными за игрой, то есть снижается с приобретением опыта.

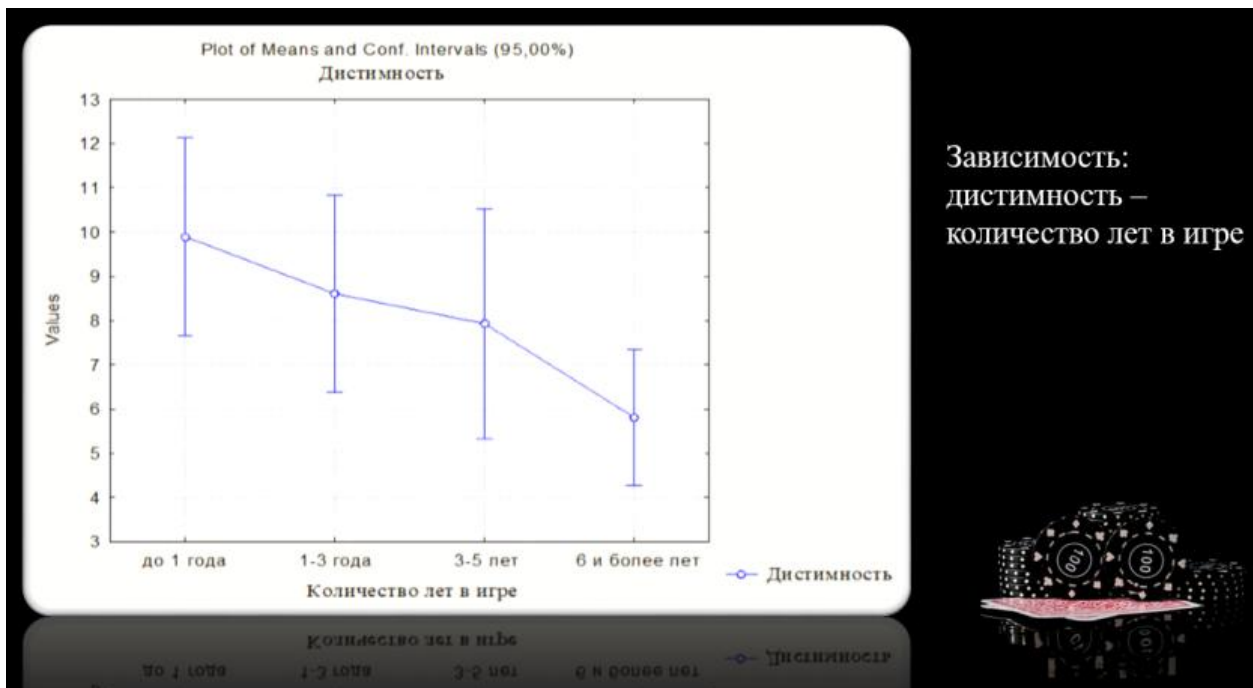


Рисунок 9. Зависимость показателя дистимность от количества лет в игре.

Показатели экзальтированности статистически выше у группы игроков, играющих в покер 3-5 лет. Потому что на данном временном этапе игры эти люди обладают достаточным уровнем знаний и способностей в игре, что помогает получать крупные выигрыши. Отсюда и высокий уровень экзальтированности. Затем игрок привыкает к подобному уровню выигрыша, принимает ее как данность и экзальтированность снижается.

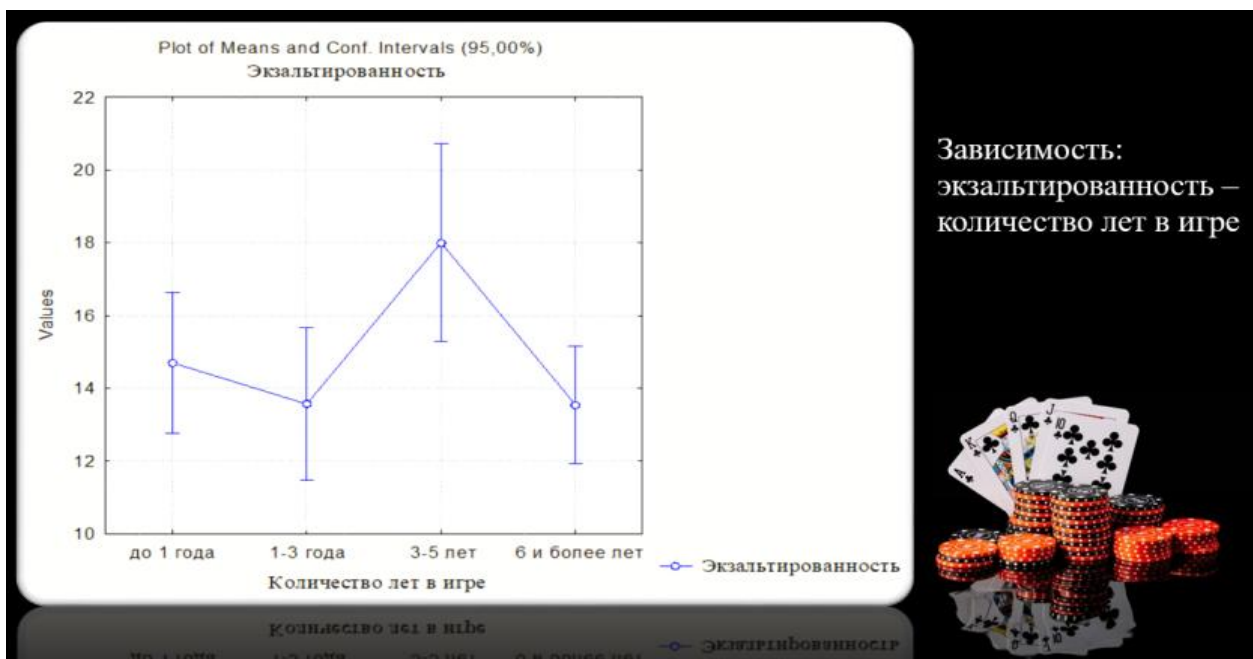


Рисунок 10. Зависимость экзальтированности от количества лет в игре.

На следующем графике мы можем наблюдать, как показатели экстраверсии поначалу немного снижаются по причине страха проигрыша перед соперниками и неуверенностью в своих силах. Но это помогает не дать сопернику прочесть эмоции игрока. К 5 и более годам игры покерист достигает уровня профессионала и начинает чувствовать себя комфортно и более открыто, соответственно, экстраверсия повышается.

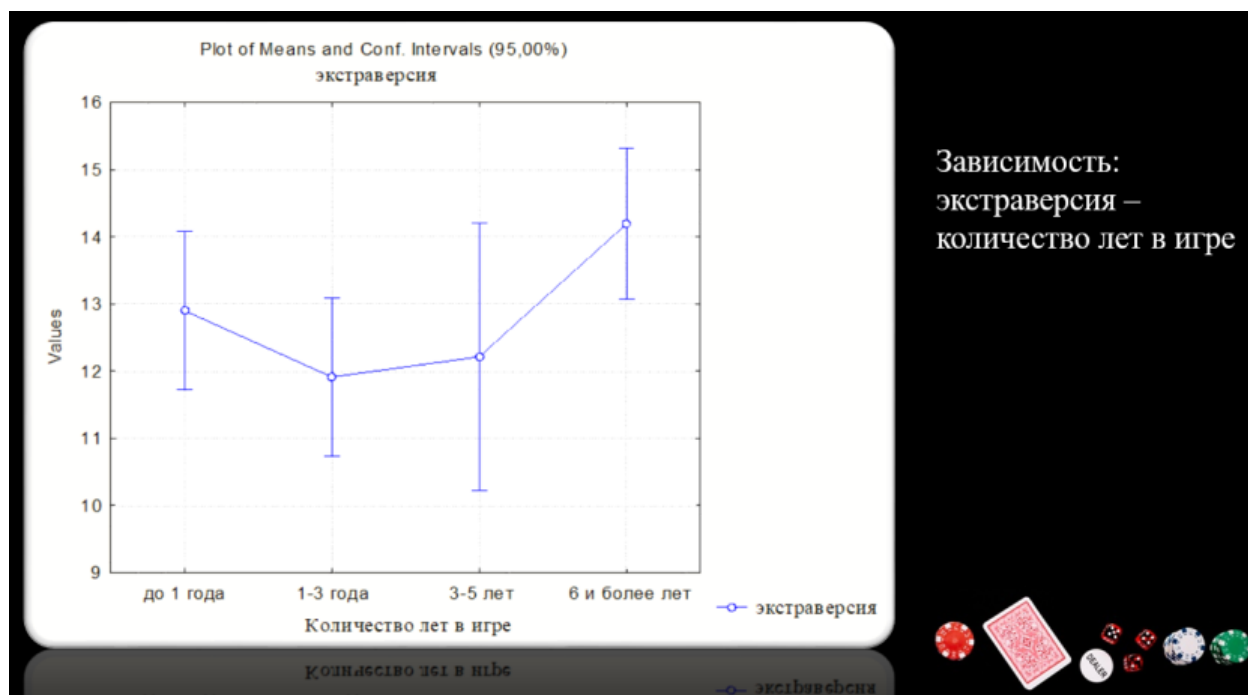


Рисунок 11. Зависимость экстраверсии от количества лет в игре.

По результатам корреляционного анализа по методу Спирмена выявлена отрицательная слабая взаимосвязь между показателями дистимности и суммой проигрыша. Чем выше показатели дистимности игроков, тем ниже сумма проигрыша. Такие люди редко проигрывают, но и редко выигрывают.

Также обнаружена положительная корреляция слабой силы по показателям «настойчивость» и «сумма выигрыша»: чем выше настойчивость, тем больше сумма выигрыша. Высокий уровень настойчивости позволяет игроку не сдаваться во время игры и доводить начатое до конца.

Показатели	R	p-level
Настойчивость & Сумма выигрыша \$	0,209856	0,049718
Дистимность & Сумма проигрыша \$	-0,209978	0,049582

Таблица 6 – Статистически значимые показатели

Чтобы уменьшить стрессы и увеличить свои показатели в игре нами были разработаны рекомендации для каждого типа игроков и для всех игроков в целом. Также нами приведены советы для тех, кто только планирует попробовать себя в игре.

Новичкам рекомендуем делать упражнения по развитию внимательности. Это поможет повысить уровень игры. Это могут быть упражнения по запоминанию предметов на столе, слежение за секундной стрелкой на циферблате, не отвлекаясь на посторонние предметы, запоминать стихотворения или детали по маршруту на работе. Упражнений огромное количество. Можно подобрать подходящие на просторах интернета, либо разработать их самостоятельно.

Также новичкам рекомендуется делать тренировки по снижению уровня дистимности. Тренировать стрессоустойчивость, делать физические упражнения. Они помогут выплеснуть негативные эмоции и добавят самообладания. Обращать внимание на свои эмоции. Делать упражнения для развитие силы воли. Также зачастую помогают медитации.

Любителям рекомендуем читать полезные рекомендации от опытных игроков и изучать стратегии успешной игры от известных покеристов. Смотреть обучающие видео от сильных регуляров и известных покерных школ. Также проводить методики по борьбе с тильтом.

Чтобы справиться с проблемой тильта, держите на своем столе записную книжку и записывайте все, что понижает ваш комфорт за столом. Если кто-то показал вам блеф, и это вывело вас из себя, сделайте запись. Если вы сделали плохой колл, и это вас разозлило, сделайте запись. В следующий раз, когда одна

из этих вещей повторится заново, вы будете лучше осознавать, что можете впасть в тильт. Тогда стоит прекратить сессию, либо постараться успокоиться и довести игру до финала.

Регулярам стоит больше общаться с друзьями и близкими, так как большую часть своего времени они проводят в игре, в замкнутом пространстве, что отдаляет их от социума. Позвоните друзьям, организуйте пикник на природе, сходите в кафе или просто прогуляйтесь по городу. Это освежит мысли и откроет новые взгляды на различные ситуации.

Также хотим дать рекомендацию о сохранении уровня самооценки, не «надевать корону». Это необходимо для сохранения дружеских контактов с близкими, а также поможет не снизить бдительность в игре.

Важными показателями для всех игроков являются выдержка и энергичность. Для этого рекомендуем также выполнять различные упражнения. Тренировка выдержки может включать в себя такие действия, как постепенная уборка квартиры, использование для обычных процедур не ведущей руки, легкая зарядка по утрам, развитие привычки медитировать каждый день. Выполняя их, вы научаете мозг не поддаваться импульсам, прокладывая паузу между эмоцией и действием. Можно делать детализацию своих игровых сессий. Если вы играете в день 4 часа, то просто распределите это время на несколько сессий. Либо 2 сессии по 2 часа, либо 4 сессии по 1 часу. Это поможет распределить нагрузку и увеличить выдержку. Затем количество времени можно увеличивать.

Если вы играете в азартные игры, делайте ставки только на собственные средства. Никогда не просите одолжить вам денег на игру. Поймите и запомните, что в азартных играх вы не можете влиять на ход игры — результат всегда непредсказуем. В случае если Вы сами не можете справиться со своим «увлечением», пристрастие к играм, которое негативно сказывается на Вашем здоровье, материальном благополучии, отношении с окружающими, рекомендуем обратиться за помощью специалиста (психиатра, психотерапевта).

Психологам в работе стоит учитывать возрастные и индивидуально-личностные особенности игроков: обращать внимание и поощрять

индивидуальные положительные сдвиги в развитии каждого игрока вне зависимости от их соответствия заданным нормам с целью повышения познавательной активности и развития мотивации стремления к успеху.

Стоит проводить организованные собрания на проблемные темы по итогам диагностики, с целью повышения уровня развития эмоциональной стабильности и развития волевых качеств игроков.

При необходимости предложить индивидуальную консультацию психолога покеристам или их близким для профилактики игровой зависимости.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Ахрамейко А.В., Куташов В.А. Современные аспекты лечения игровой зависимости // Ахрамейко А.В., Куташов В.А. / Молодой ученый. — 2016. — №2. — С. 320-326. — [Электронный ресурс]. — Режим доступа: <https://moluch.ru/archive/106/24824/>. Дата доступа: 19.04.2019
2. Бобров А.Е. Азартное расстройство (патологическая склонность к азартным играм): клинические, лечебно-профилактические и психосоциальные аспекты. - Москва – 2008. – 336 с.
3. Бухановский А.О., Патологический гемблинг: клиническая картина // Бухановский А.О., Солдаткин В.А. / Второй научный конгресс по социальной психиатрии «Социальные преобразования и психическое здоровье». Научные материалы, Москва, 29-30 ноября 2006 г.- М.: ГЕОС, - 2006. - С.96.
4. Варыхина К.В., Психологические особенности личности игрока в покер / Варыхина К.В., Линчук Т.П. / Журнал "Вестник ИрГТУ". –2011. - №4 (51) - С. 228. - [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://cyberleninka.ru/article/n/psihologicheskie-osobennosti-lichnosti-igroka-v-poker>. Дата доступа: 19.03.2019
5. Горлова Е.Г. Патопсихологические особенности игроков, зависимых от психоактивных веществ и актуальные аспекты их психологической реабилитации // Наркология,- 2006.- № 9.- С. 64-68.

6. Душаева А.А., Научно-исследовательская работа «Личностные предпосылки игровой зависимости». - 2014. - [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://nsportal.ru/ap/library/drugoe/2014/04/14/lichnostnye-predposylki-igrovoy-zavisimosti>. Дата доступа: 16.05.2019
7. Егоров А.Ю., Патологическое влечение к азартной игре как модель нехимической зависимости (обзор) / Егоров А.Ю., Цыганков Б.Д., Малыгин В.Д. // Журнал неврологии и психиатрии им. С.С. Корсакова. - 2006. Т.106.- №5.- С.63-70.