

*Алексеев П.А., студент 1 курса,
факультет информационных технологий,
Брянский государственный технический университет,
г. Брянск, Россия*

LINUX НЕ ДЛЯ ВСЕХ ИЛИ ПОЧЕМУ КОМЕРЧЕСКОЕ ПО ОПЯТЬ ВЫИГРЫВАЕТ

***Аннотация.** В статье рассказывается об ОС Linux и трудностях взаимодействия с данной платформой*

***Ключевые слова:** операционная система Linux, проблема пользователя, открытое и коммерческое программное обеспечение*

***Annotation.** The article describes Linux and the difficulties of interacting with this platform.*

***Keywords:** Linux operating system, user problem, open source and commercial software*

Linux – это операционная система, основанная на открытом и свободном ПО. Ее можно установить на разнообразные компьютерные устройства: от мобильных телефонов до суперкомпьютеров. У этой ОС отсутствует унифицированная комплектация, поскольку она поставляется в дистрибутивной форме. Данные дистрибутивы создают на базе одноименного ядра, программ и библиотек. Исходный код этой операционной системы может быть реализован в различных проектах, при условии, что они тоже выпущены под лицензией GNU General Public License.

В области разработок новых системных платформ в современный период наблюдается возникновение значительного количества новых решений на базе операционной системы Linux. Новые платформы активно появляются

в совершенно различных компонентах – от рабочих станций до встраиваемых и мобильных систем. В условиях такого богатого разнообразия платформ появились определенные затруднения в сфере переносимости приложений между их реализациями. Если переносимость между различными сегментами является не всегда востребованной, то обеспечение возможности совмещения разных платформ и приложений в рамках одного сегмента крайне важно как со стороны разработчиков системных платформ и производителей приложений, так и с позиции конечных пользователей, потребляющих эти продукты. Это обуславливается тем, что затруднения при переносе приложений способны ограничить количество доступных приложений для каждой отдельной платформы, из-за чего оказывается отрицательный эффект на их применимость и популярность.

Проблемы переносимости приложений между различными реализациями системных платформ создают трудности, как разработчикам самих платформ, так и создателям приложений и конечным пользователям. Именно вопросы совместимости имеют критически важное значение для мира Linux, где количество разных реализаций платформ исчисляется сотнями. Масштабность данной системы и объем параметров сборки ее дистрибутивов являются причиной плохой совместимости продуктов между собой.

Открытость программного кода не является панацеей, поскольку получаемые в итоге дистрибутивы имеют существенные различия даже на уровне основных компонентов. Этот факт создает трудности для создателей прикладного ПО из-за роста трудоемкости и стоимости разработки. Системная отладка проблем с переносимостью приложений позволила бы обозначить Linux как стандартизированную платформу и прилично снизить цену разработки и поддержки приложений, что может положительно сказаться на их количестве. Значительную роль в обеспечении переносимости и совместимости между Linux-системами играет стандарт Linux Standard Base. Он поддерживается ключевыми создателями дистрибутивов и это позволяет

говорить о заложении основы фундамента унифицированной платформы Linux.

В любой операционной системе имеется свод операций, помогающих управлять файлами и программами, и Linux здесь не представляет исключения. Вне зависимости от опыта работы пользователя с данной системой и от того, какими бы вопросами он не занимался, в Линуксе без использования терминала практически нереально обойтись. Для юзеров с большим стажем это могло бы быть лишь положительной стороной, однако для новичков, особенно переходящих с привычной для всех ОС Windows, внешний вид терминала без каких-либо кнопок может сразу натолкнуть на мысли о трудности в их использовании. Действительно, в сети Интернет содержится множество статей, посвященных настраиванию Linux, где приведены немало полезных команд. Но даже при применении самых дружелюбно настроенных дистрибутивов пользователь иногда будет вынужден использовать пресловутый терминал. Однако в командном управлении существует целый ряд нюансов и тонкостей, и большинству начинающих пользователей будет сложно разобраться во всех деталях Linux terminal. Обычно проблемы с ним возникают не из-за ошибки ОС или недоработки создателей, а из-за ошибок ввода или задания неверных опций. Многие пользователи даже отказываются от Linux на начальном этапе из-за подобных сложностей. Несмотря на то, что современные дистрибутивы имеют графический интерфейс, его использование вряд ли будет достаточным для работы в рамках этой операционной системы, и пользователю придется применять команды в любом случае.

Одной из самых острых проблем при работе с этой ОС является взаимодействие по различным вопросам на тематических форумах с разработчиками и более опытными пользователями. В ответ на просьбу помочь решить конкретную проблему разработчики могут отнестись к таким затруднениям пользователей без особой отзывчивости и ограничиться фразой

в стиле «я знаю, что она существует, но ведь она не очень серьезна». При возникновении вопросов можно пойти на форум, посвященный данной системе, и спросить мнение программистов и людей, хорошо разбирающихся с системой. Пользователю могут действительно помочь, но опытные пользователи Линукса зачастую претендуют на некую элитарность и могут даже оскорбить новичка вместо нормального ответа на просьбу о помощи, ссылаясь на недостаток у него опыта, знаний или сноровки.

Значительный недостаток этой операционной системы, имеющий особое значение для заядлых геймеров – небольшое количество выпускаемых игр. Общее число пользователей Linux довольно малочисленно, из-за чего некоторые компании игровой отрасли не желают перестраивать код под подобную систему. Созданный и поддерживаемый корпорацией Valve Steam является лидером среди игровых платформ. Эта известная компания несколько лет назад расширила поддержку эксклюзивных игр, предназначенных для Windows и Mac, на платформу Linux через своего клиента, что стало важной новостью для пользователей данной ОС. Возможно, данное решение позволило сохранить интерес к системе со стороны некоторых «линуксоидов» и привлечь ранее не пользовавшихся ей пользователей.

Для человека, который всю пользовательскую жизнь взаимодействовал с компьютерным устройством через Windows или другую подобную ОС, Linux скорее всего окажется чем-то странным или неестественным. Впервые перешедшим на него будет сложно осваивать интерфейс операционной системы, которая значительно отличается от Windows. Пользователям самостоятельно приходится ставить дистрибутив и подстраивать параметры под себя. При этом нет гарантии, что он будет совместим с Линуксом. К тому же пользователь, привыкший годами использовать известные Microsoft Word или Adobe Photoshop, не найдет их на Linux. Для него есть огромное разнообразие аналогичных программ, но достойных замен немного. К тому же

ввиду малой популярности Линукса надо будет постараться найти того человека, который сможет помочь с правильным советом в конкретном случае.

Итак, операционная система Линукс имеет целый ряд недостатков. В отличие от массово используемого коммерческого ПО вроде Windows, которое является весьма простым в использовании, при освоении Linux желательно обладать базовыми навыками программирования и нужно быть готовым осваивать новые тонкости системы и настраивать ее под себя.

Используемые источники:

1. Брайан Уорд. Внутреннее устройство Linux – 2016-СТР 73-77.
2. Бреснахэн, Блум. Linux на практике – 2017- СТР 120-125.