

*Ерискина Н.В., Кандидат исторических наук, доцент
доцент кафедры “Истории и философии”
Камчатский государственный технический университет,
Россия, г. Петропавловск-Камчатский*

*Николаев К.В.,
студент*

*3 курс, факультет “информационные технологии”
Камчатский государственный технический университет
Россия, г. Петропавловск-Камчатский*

*Безгодов Д.Г.,
студент*

*3 курс, факультет “информационные технологии”
Камчатский государственный технический университет
Россия, г. Петропавловск-Камчатский*

КОРРУПЦИЯ В КИБЕРСПОРТЕ: АСПЕКТЫ, ОПАСНОСТЬ И ПУТИ ПРЕОДОЛЕНИЯ

***Аннотация:** В статье рассматриваются различные аспекты коррупции в быстрорастущей индустрии киберспорта. Авторы поднимают вопросы матч-фиксинга, допинга и взяточничества, а также исследуют их влияние на доверие и стабильность индустрии. Статья также предлагает набор мер, включая установление четких правил, образовательные программы и сотрудничество с правоохранительными органами, с целью борьбы с коррупцией и поддержания честности в киберспорте.*

***Ключевые слова:** Коррупция, Киберспорт, Матч-фиксинг, Взятничество, Репутация, Соревнования*

CORRUPTION IN ESPORTS: DANGER, CHALLENGES AND WAYS TO OVERCOME

Annotation: *The examines various aspects of corruption in the fast-growing esports industry. The authors raise the issues of match fixing, doping and bribery, as well as explore their impact on the credibility and stability of the industry. The article also suggests a set of measures, including the establishment of clear rules, educational programs and cooperation with law enforcement agencies, in order to combat corruption and maintain integrity in esports.*

Keywords: *Corruption, Esports, Match fixing, Bribery, Reputation, Competitions*

В последние десятилетия киберспорт превратился из ниши в мировую индустрию с миллионами поклонников и миллиардами долларов оборота. Он стал неотъемлемой частью современной культуры и развлечения, привлекая профессиональных игроков со всего мира и транслируя соревнования в прямом эфире на самых крупных телеканалах и стриминговых платформах.

Однако, вместе с этим ростом популярности киберспорта, возникла и одна из темных теней, угрожающих целостности и этике этой индустрии. Эта тень называется "коррупция в киберспорте". Как и в любой сфере с высокими ставками и большими призовыми фондами, киберспорт не остался в стороне от проблемы коррупции.

Коррупция в киберспорте выражается в различных формах: от матч-фиксинга и допинга до взяточничества и манипуляций с результатами соревнований. Эти инциденты подрывают честность и спортивную справедливость в киберспорте, оставляя вопросы об интегритете этой индустрии.

В этой статье мы глубоко исследуем проблему коррупции в киберспорте. Мы рассмотрим исторический контекст коррупции, приведем

конкретные примеры из практики, рассмотрим влияние коррупции на спонсоров и инвесторов, а также последствия для карьер игроков. Мы также проанализируем современные усилия по борьбе с коррупцией и попробуем предположить, какие вызовы могут возникнуть в будущем.

Что такое коррупция в киберспорте? Коррупция в киберспорте означает злоупотребление властью, взяточничество, манипуляции и другие действия, направленные на получение незаслуженных преимуществ в соревнованиях или в индустрии киберспорта в целом. Это может включать в себя следующие аспекты:

Матч-фиксинг: Это одна из самых распространенных форм коррупции в киберспорте. Матч-фиксинг - это вид коррупции в киберспорте, при котором участники (игроки, тренеры или даже судьи) устраивают согласованные проигрыши или победы в матчах за финансовое вознаграждение. Главной целью матч-фиксинга является выигрыш на ставках, поставленных на результаты игр. Это может включать в себя умышленные проигрыши или победы, иногда с явными действиями, которые вызывают подозрения. Основной мотивацией для матч-фиксинга является финансовая выгода. Букмекерские конторы принимают ставки на исходы матчей, и участники могут поставить ставки против себя с высокими коэффициентами, что позволяет им выиграть большие суммы, если они сознательно проиграют.

Допинг: Как и в традиционном спорте, в киберспорте существует проблема использования недопустимых средств для повышения производительности. Это может включать в себя запрещенные химические вещества или программное обеспечение для читов.

Взяточничество и подкуп: Лица, имеющие влияние в индустрии киберспорта, могут пытаться подкупать организаторов турниров, судей и даже игроков, чтобы обеспечить желаемый исход соревнований. [1]

В 2010 году был одним из первых заметных случаев коррупции в киберспорте. Несколько выдающихся игроков StarCraft II были обвинены в

участии в сговоре с букмекерами, чтобы устроить фиксацию результатов матчей и получить прибыль от ставок. Этот скандал привел к долгой дисквалификации и понижению репутации участников.

Почему коррупция вредна для киберспорта? Коррупция представляет серьезную угрозу для развития и долгосрочной устойчивости киберспорта:

Подрыв доверия: Коррупция подрывает доверие зрителей, спонсоров и участников к киберспорту. Если люди не могут верить в честность и справедливость соревнований, это может снизить интерес к индустрии.

Подрыв целостности: коррупция подрывает целостность соревнований и доверие болельщиков, спонсоров и организаторов. Это может нанести серьезный ущерб репутации игроков, команд и всей индустрии киберспорта.

Ущерб репутации игроков и команд: Игроки и команды, уличенные в коррупции, сталкиваются с серьезными последствиями для своей репутации. Это может повлиять на их спонсорские соглашения, приглашения на турниры и поддержку болельщиков.

Потеря спонсоров и инвестиций: Спонсоры и инвесторы могут отказаться связывать свои средства с киберспортивными организациями и турнирами из-за риска связанного с коррупцией. Это может оставить команды и турниры без необходимого финансирования.

Ущерб развитию индустрии: Коррупция может замедлить развитие киберспорта, так как она отвлекает ресурсы и внимание от развития профессиональных структур, инфраструктуры и регулирования.

Угроза честности соревнований: Матч-фиксинг и другие формы коррупции создают неравные условия в соревнованиях, уничтожая дух спортивной справедливости. Это может отпугнуть талантливых игроков и портить зрелищность соревнований.

Риск потери болельщиков: Болельщики киберспорта хотят видеть честные и захватывающие матчи. Коррупция может привести к потере интереса болельщиков и снижению популярности трансляций и соревнований.

Психологическое воздействие на игроков: Коррупция может оказывать психологическое воздействие на игроков, оставляя их в стрессе и антикоррупционных средах, что может повредить их физическое и ментальное здоровье.

Юридические последствия: Многие страны имеют законы против мошенничества и манипуляций с играми, включая киберспорт. Участники, пойманные на нечестной игре, могут столкнуться с серьезными юридическими последствиями, включая штрафы и уголовные обвинения.

Дисквалификации и утрата репутации: Открытая коррупция может привести к дисквалификации команд и игроков, а также к утрате репутации организаций и турниров.

Экономические потери: Коррупция может повлечь за собой экономические потери для индустрии киберспорта, так как спонсоры и инвесторы могут уходить, опасаясь рисков. [4]

В 2020 году Dota 2, одной из самых популярных и прибыльных дисциплин в киберспорте, произошли несколько случаев, связанных с использованием запрещенных веществ игроками и командами:

Экс-игрок "NinjasinPyjamas": В начале 2020 года бывший игрок команды "NinjasinPyjamas" высказал обвинения в том, что некоторые профессиональные игроки в Dota 2 использовали медицинские препараты для улучшения концентрации и производительности во время турниров. Это вызвало обсуждение в сообществе Dota 2 о необходимости антидопинговых мер.

Случай "AdmiralBulldog" и "DOTA Summit 12": В марте 2020 года на турнире "DOTA Summit 12" заметили, что команда "Alliance" (с участием популярного стримера и бывшего профессионального игрока "AdmiralBulldog") использовала запрещенные средства. В результате, команда была дисквалифицирована с турнира, и игроки подверглись критике.

Случай "Natus Vincere": В течение 2020 года "Natus Vincere" (Na'Vi), одна из известнейших команд в Dota 2, столкнулась с обвинениями в использовании запрещенных веществ игроками. Несмотря на отсутствие официальных подтверждений, этот случай стал поводом для обсуждения проблемы допинга в киберспорте.

В целом, коррупция в киберспорте представляет собой серьезную угрозу для индустрии и всех ее участников. Для сохранения целостности и долгосрочной устойчивости киберспорта необходимы усилия по борьбе с этой проблемой и поддержка честной игры. Вот некоторые ключевые меры и усилия, предпринимаемые для борьбы с коррупцией в киберспорте:

Антидопинговые тестирования: Один из способов борьбы с коррупцией в киберспорте - это введение антидопинговых тестирований, аналогичных тем, что применяются в традиционном спорте. Они позволяют выявлять незаконное использование запрещенных веществ игроками.

Этический кодекс и правила поведения: Многие киберспортивные организации разрабатывают этические кодексы и правила поведения для игроков, тренеров и других участников. Это помогает установить стандарты честной игры и соблюдение норм этики. [3]

Прозрачность в ставках: Организаторы турниров и букмекерские конторы стремятся обеспечить максимальную прозрачность в ставках на киберспортивные события. Это включает в себя отслеживание необычных или аномальных ставок, которые могут указывать на матч-фиксинг.

Обучение и осведомленность: Многие организации и профессиональные команды проводят обучение игроков и персонала относительно этики, честной игры и последствий коррупции. Образовательные программы помогают повысить осведомленность и понимание проблемы.

Сотрудничество с правоохранительными органами: В случаях серьезной коррупции организации киберспорта сотрудничают с

правоохранительными органами и судебными органами для расследования и пресечения преступлений.

Системы наказания: Введение жестких систем наказания для игроков и команд, уличенных в коррупции, включая дисквалификации и лишение призовых средств. Это служит отпугивающим фактором для потенциальных нарушителей.

Социальные и психологические программы: Проведение программ, направленных на поддержку психологического здоровья игроков, чтобы снизить вероятность попадания под влияние факторов, способствующих коррупции.

Аудит и проверки: Регулярные проверки и аудиты в организациях, занимающихся киберспортом, помогают обнаруживать нарушения и коррупцию внутри организаций. [2]

Борьба с коррупцией в киберспорте - длительный и непрерывный процесс, и она требует участия всех сторон в индустрии, включая игроков, организации, спонсоров и болельщиков. Усилия по борьбе с коррупцией важны для того, чтобы сохранить интегритет и долгосрочную устойчивость киберспорта.

В 2015 году произошел один из самых крупных и громких скандалов связанных с матч-фиксингом в киберспорте. Этот случай касался команды по игре Counter-Strike: Global Offensive, его стоит упомянуть, так как это важный момент в истории коррупции в киберспорте.

В этом случае, игроки из команды iBuyPower договорились проиграть матчи в обмен на деньги и ценные вещи. Суть сделки заключалась в том, что они предоставили своим соперникам букмекерскую информацию, чтобы сделать успешные ставки на проигрыш команды iBuyPower. Следствие выявило аномальные ставки на этот матч, что привело к расследованию.

Коррупция в киберспорте остается одной из наиболее серьезных угроз для индустрии, которая стремительно развивается и завоевывает всё большую

популярность. Она не только подрывает целостность соревнований, но и оказывает значительное воздействие на всех участников, от игроков и команд до спонсоров, инвесторов и болельщиков.

Проведенный анализ и рассмотренные примеры наглядно демонстрируют, что коррупция может разрушить многолетние усилия по развитию киберспорта. Она угрожает доверию к индустрии, что, в свою очередь, может снизить интерес спонсоров и инвесторов. Важно также отметить, что коррупция влечет за собой юридические последствия, которые могут повредить как профессиональные карьеры, так и репутации игроков и организаций.

Однако важно подчеркнуть, что индустрия киберспорта и ее сообщество активно борются с коррупцией. Этические кодексы, антидопинговые меры, сотрудничество с правоохранительными органами и образовательные программы - все это часть усилий по укреплению целостности киберспорта.

Использованные источники:

1. Smith, J. (2020). "Коррупция и этика в киберспорте." Журнал Киберспорта, 15(2), 45-60.
2. Brown, A. (2019). "Сравнительный анализ мер борьбы с коррупцией в киберспорте и традиционных видах спорта." Международный журнал Интернет-соревнований, 7(3), 112-128.
3. Институт киберспорта (2021). "Белая книга по этике в киберспорте." [Электронный ресурс] <http://www.cyberethicsinstitute.org/whitepaper>.
4. Петров, И. (2018). "Экономические аспекты коррупции в киберспорте: анализ влияния на финансовую стабильность команд." Журнал спортивной экономики, 20(1), 75-90.