

*УДК 141.111*

*Зайцева Н.В.,*

*доктор философских наук,*

*профессор кафедры философии*

*Поволжский Государственный Университет Телекоммуникаций и*

*Информатики*

*Россия, г. Самара*

*Мадатов Д.А.,*

*студент*

*2 курс, факультет «Кибербезопасности и управления»*

*Поволжский Государственный Университет Телекоммуникаций и*

*Информатики*

*Россия, г. Самара*

## **БОГИ СКАНДИНАВСКОЙ МИФОЛОГИИ**

***Аннотация:** В статье рассматривается скандинавская мифология с последующим выделением основных богов из каждой группы, а также нескольких не менее интересных из группы младших божеств.*

***Ключевые слова:** философия, мифология, скандинавская мифология, боги, пантеон.*

***Annotation:** The article deals with Scandinavian mythology with the subsequent selection of the main gods from each group, as well as several equally interesting minor deities from the group.*

***Key words:** philosophy, mythology, scandinavian mythology, gods, pantheon.*

Скандинавская мифология – это мифология древних скандинавов, она же является частью древнегерманской мифологии. В ней существует несколько различных миров:

- Асгард – мир богов (асов);
- Ванахейм – мир богов (ванов);
- Йотунхейм – мир великанов, или же йотунов;
- Альвхейм – мир светлых эльфов, они же альвы;
- Мидгард – мир людей, срединный мир, Земля;
- Муспелльхейм – огненный мир, которым властвует огненный великан Сурт;
- Нифльхейм – мир тумана, холода и мрака;
- Свартальвхейм (или же Нидавеллир) – подземный мир гномов (в скандинавской мифологии цверги);
- Хельхейм – царство мертвых, владения Хель.

Все эти миры связаны между собой мировым деревом, которое называется Иггдрасиль.

В скандинавской мифологии, есть две группы богов асы и ваны. Асы – основная группа богов, семья бога Одина, живущая в Асгарде. Основные боги группы асов:

- Один – верховный бог, владыка Асгарда и правитель Вальхаллы. Является богом войны, и он же основатель миров скандинавской мифологии. У Одина имеется несколько символов, его вороны Хугин и Мунин (древние птицы, которые являются глазами Одина по всем 9 мирам), волки Гери и Фреки (северные волки, которые символизируют верность всего живого Одину), конь Слейпнир (восьминогий конь, помогающий Одину путешествовать меж мирами), копьё Гунгнир (оно всегда бьёт без промаха и каждый раз возвращается в руки владельцу), воины Берсерки (воители Одина);
- Фригг – жена Одина, родоначальница асов. Покровительница людей, богиня деторождения и хранительница домашнего очага. Ей известна судьба любого человека, но она не делится этим ни с кем;
- Тор – сын Одина, защитник богов и людей, а также бог грома и гроза великанов. Основными символами бога грома являются, Мьёльнир (основное и любимое оружие Тора. Самое мощное оружие во всех девяти мирах, которое

было выковано братьями Броком и Синдри во время кузнечного спора.), Мегингъёрд (пояс, который увеличивает силу носителя в два раза), Железные рукавицы (рукавицы, помогающие Тору крепче держать своё оружие);

- Хеймдалль – сын Одина, хранитель радужного моста. Согласно мифам, в день, когда наступит Рагнарек, он протрубит в свой рог Гьялларохорн и созовёт богов на последнюю битву. Обладает способностью предвидеть будущее.

Ваны – группа богов, связанная с плодородием. Семья бога Ньёрда, которая изначально не хотела принимать Одина своим владыкой, проживающая в Ванахейме. Основные боги группы ванов:

- Ньёрд – бог плодородия, морей и ветра. Является отцом Фрейра и Фрейи. Живёт заложником в Асгарде в результате примирения асов и ванов;
- Фрейр – бог лета, урожая и плодородия. Добр и миролюбив. Брат близнец Фрейи;
- Фрейя – богиня красоты, любви и плодородия. Проживает в Асгарде, где является первой после Фригг. Самым главным атрибутом её красоты (а также символом) является её ожерелье Брисингамен (это ожерелье было создано четырьмя кузнецами цвергами, оно досталось Фрейе в результате сделки с ними);
- Гульвейг – злая богиня колдунья, которая стала причиной войны асов и ванов (самой первой войны в мире). Асы пытались убить её, но все их попытки не возымели успеха. Она олицетворяет силу золота.

Среди младших божеств выделяются Норны – богини судьбы. Они связаны с мировым деревом и плетут нити судьбы всех и каждого. Всего их три.

- Старая, дряхлая Урд (что значит прошедшее). Норна судьбы и прошлого.
- Зрелая Вердани (что значит настоящее). Норна становления, настоящего и зрелости.
- Молодая и красивая Скульд (что значит будущее). Норна долга и будущего.

Все они живут у корней Иггдрасиля, в священном источнике Урд. Они поливают мировое древо водами из источника, чтобы продлевать его существование.

Также выделяются Валькирии – это девы-воительницы, свита Одина. Они следят за битвами, забирая души погибших воинов в Вальхаллу. Девы изображаются в доспехах, шлемах с крыльями. Помимо сопровождения погибших героев, они также прислуживают воинам за столом в Вальхалле, разнося им мёд. Иногда и даруется право решить исход битв. По разным источникам, количество Валькирий насчитывается девятью или же тринадцатью девами.

#### **Использованные источники:**

1. Старшая Эдда / Под ред. М.И. Стеблин-Каменского. — М.-Л.: Наука, 1963.
2. Младшая Эдда / Изд. подг. Пер. О.А. Смирницкая и М.И. Стеблин-Каменский. — Л.: Наука, 1970. — (Литературные памятники).
3. Скандинавская мифология: Энциклопедия. — М.: Эксмо, 2004. — 592 с. — ISBN 5-699-05245-3.
4. Петрухин В.Я. Мифы древней Скандинавии. — М.: АСТ: Астрель, 2011. — 463 с.