УДК 1751

Адимова А.А.,
студент,
1 курс, Институт строительства
Новосибирский государственный
архитектурно-строительный
университет
Россия, г. Новосибирск
Сайб К.В.,
студент,
1 курс, Институт строительства
Новосибирский государственный
архитектурно-строительный университет
Россия, г. Новосибирск
Научный руководитель: Еремеева Нина Анатольевна,
старший преподаватель кафедры иностранных языков
Новосибирского государственного
архитектурно-строительного университета
РФ, г. Новосибирск

АББРЕВИАЦИИ В АНГЛИЙСКОМ КОМПЬЮТЕРНОМ СЛЕНГЕ

Аннотация: *В статье рассматривается роль аббревиации как ключевого способа словообразования в английском компьютерном сленге. Рассматриваются причины её распространения (экономия времени, групповое единство), классификация типов (акронимы, сленг, геймерские сокращения) и механизмы образования. Особое внимание уделяется функциям аббревиаций в цифровой коммуникации и их глобальному влиянию,*

включая заимствование русским языком. Делается вывод, что аббревиации формируют культурный код интернет-сообществ.

Ключевые слова: *аббревиация, английский язык, интернет-коммуникация, компьютерный сленг, словообразование, языковые заимствования.*

Annotation: *The article explores the role of abbreviation as a key method of word formation in English computer slang. It examines the reasons for its prevalence (time savings, group unity), classifies types (acronyms, slang, gamer shortcuts), and discusses the mechanisms of their formation. Special attention is given to the functions of abbreviations in digital communication and their global impact, including their adoption into the Russian language. The conclusion highlights that abbreviations shape the cultural code of online communities.*

Key words: *abbreviation, computer slang, English language, internet communication, linguistic borrowings, word formation.*

Современная цифровая среда развивается настолько быстро, что традиционный язык часто не успевает адаптироваться к новым реалиям. Именно поэтому в сфере компьютерных технологий и интернет-коммуникации особенно широкое распространение получили аббревиации — сокращения слов и выражений, позволяющие пользователям быстро обмениваться информацией и экономить время. По данным исследователей, около 30–40% всего компьютерного сленга состоит из аббревиатур [3]. Они активно используются программистами, геймерами, пользователями соцсетей и онлайн-сообществ.

Английский язык, будучи глобальным языком технологий, стал основным источником подобных сокращений. Многие из них уже вошли в международный лексикон и употребляются даже теми, кто не владеет английским в совершенстве. В статье рассматриваются особенности

образования и функционирования английских аббревиаций в компьютерном сленге, их классификация, а также наиболее распространённые примеры.

1. Понятие аббревиации и её роль в компьютерном сленге

Аббревиация - это способ словообразования, заключающийся в сокращении слов или сочетаний слов до более краткой формы. В компьютерной терминологии этот процесс играет ключевую роль, поскольку пользовательские интерфейсы, мессенджеры и игровые чаты требуют быстрых и лаконичных сообщений [8].

Использование аббревиаций обусловлено несколькими факторами:

• Экономия времени (например, LOL вместо длинной фразы laughing out loud).

• Ограниченность символов в ранних версиях мессенджеров и SMS.

• Стремление к краткости и динамике общения в интернете.

• Формирование групповой принадлежности — употребление специальных сокращений помогает пользователям ощущать себя частью компьютерного сообщества [2].

Многие сокращения настолько прочно вошли в повседневную коммуникацию, что используются даже за пределами технического контекста.

2. **Классификация** английских компьютерных аббревиаций

Исследователи выделяют несколько основных типов аббревиаций, характерных для компьютерного сленга [7].

1. Инициальные аббревиатуры - состоят из начальных букв слов и произносятся по буквам.

• CPU (central processing unit — центральный процессор)

• GPU (graphics processing unit — графический процессор)

• UI (user interface — пользовательский интерфейс)

2. Акронимы - сокращения, которые произносятся как обычные слова.

• RAM (random access memory — оперативная память)

• ROM (read-only memory — постоянная память)

• LAN (local area network — локальная сеть)

3. Интернет-сленговые сокращения (chat acronyms) - используются преимущественно в чате, соцсетях и играх. Часто не имеют строгой грамматики.

• LOL (laughing out loud — громко смеюсь)

• BRB (be right back — скоро вернусь)

• OMG (oh my God — о Боже!)

4. Геймерские аббревиации - особый пласт, используемый в играх и стримах

• HP (hit points — очки здоровья)

• NPC (non-player character — неигровой персонаж)

• AoE (area of effect — зона поражения) [5].

5. Технические и профессиональные аббревиации - используются в программировании и IT-среде.

• API (application programming interface — интерфейс программирования приложений)

• HTTP (HyperText Transfer Protocol — протокол передачи гипертекста)

• IDE (integrated development environment — интегрированная среда разработки)

3. **Механизмы образования сокращений**

Учёные выделяют несколько механизмов образования аббревиаций в компьютерном английском

1. Сокращение многословных выражений:for your information → FYI (к вашему сведению).

2. Усечение слова: application → app (приложение).

3. Объединение нескольких частей слов: binary digit → bit (бит).

4. Смешение букв и цифр (leetspeak): G2G (got to go — мне пора идти).

5. Омофонические сокращения: CU (see you — увидимся), 4U (for you — для тебя).

Эти механизмы позволяют создавать новые формы, которые легко воспринимаются в цифровой среде. [6].

4. **Наиболее распространённые аббревиации в английском языке**

Ниже представлены типичные для компьютерной среды сокращения, встречающиеся в разных областях коммуникации.

1. Общение в интернете:

LOL - laughing out loud - громко смеюсь

IDK - I don’t know - я не знаю

BTW - by the way – кстати

TMI - too much information - слишком много подробностей

2. Программирование и IT:

API - application programming interface - программный интерфейс

SQL - structured query language язык - структурированных запросов

OS - operating system - операционная система

DNS - domain name system - система доменных имён

3. Игры:

GG - good game - хорошая игра

DPS - damage per second - урон в секунду

AFK - away from keyboard - отошёл от клавиатуры

OP - overpowered - слишком сильный, имбовый

5. **Функции аббревиаций в компьютерном дискурсе**

Согласно исследованиям, сокращения в цифровой среде выполняют ряд функций

1. Коммуникативная — упрощают и ускоряют передачу информации.

2. Социальная — формируют чувство принадлежности к группе (геймеры, программисты).

3. Эмоционально-экспрессивная — заменяют эмоции (LOL, OMG, WTF).

4. Культурная — отражают особенности англоязычной интернет-

культуры.

5. Терминологическая — формируют технические термины (API, GPU, LAN) [4].

6. **Влияние английских аббревиаций на русскоязычный интернет**

Английские сокращения активно проникают в русскоязычную среду. Многие пользователи используют их без перевода: LOL, AFK, GG, NPC, api, дпс (от DPS).

Согласно последним исследованиям, до 60% русскоязычного компьютерного жаргона имеет английское происхождение [1]. Эти слова адаптируются, получают русское произношение и даже грамматические формы: апнуть, задпсить, лут, крафтить.

Таким образом, английские аббревиации становятся частью глобального интернет-языка.

Заключение

Аббревиации занимают важное место в современном английском компьютерном сленге. Они упрощают общение, сокращают время передачи информации и формируют культурный код интернет-сообщества. Благодаря глобальному распространению английского языка, многие сокращения стали универсальными и используются миллионами людей по всему миру. Компьютерная среда продолжает развиваться, и вместе с ней появляются новые формы аббревиаций, которые отражают тенденции цифрового общества.

Использованные источники:

1. Аникин А. Е. Компьютерный сленг и его влияние на современный русский язык // Вопросы языкознания. 2019. № 3. С. 85–99.

2. Baron N. Always On: Language in an Online and Mobile World. Oxford : Oxford University Press, 2008. 304 p.

3. Crystal D. Language and the Internet. Cambridge : Cambridge University Press, 2011. 272 p. [Электронный ресурс]

4. Herring S. Computer-Mediated Communication. Berlin : De Gruyter, 2013. 480 p.

5. Paul C. The Toxic Meritocracy of Video Games. Michigan : University of Michigan Press, 2018. 248 p.

6. Plag I. Word-Formation in English. Cambridge : Cambridge University Press, 2018. 294 p.

7. Stockwell P., Minkova D. English Words: History and Structure. New York : Routledge, 2015. 368 p.

8. Yule G. The Study of Language. Oxford : Oxford University Press, 2020. 356 p.