

*Сиразетдинова А.И.*

*студент магистратуры*

*3 курс, Филологический факультет*

*ФГБОУ ВО «НГПУ»*

*г. Набережные Челны*

*Научный руководитель: Цыганова Е.Б.*

## **ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ТЕХНОЛОГИИ ВИРТУАЛЬНОЙ ЭКСКУРСИИ ПРИ ОРГАНИЗАЦИИ ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ НА УРОВНЕ СРЕДНЕГО ОБЩЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

***Аннотация:** Учебный процесс становится всё более инновационным и современным, особенно в сфере изучения иностранных языков. Чтобы заинтересовать и замотивировать обучающихся необходимо использовать инструменты, идущие в ногу со временем. Одним из таких инструментов является виртуальная экскурсия. В данной статье рассматриваются преимущества использования технологии виртуальных экскурсий (туров), а также приводятся варианты ресурсов виртуальной реальности для создания внеурочных мероприятий по английскому языку.*

***Ключевые слова:** внеурочная деятельность, английский язык, виртуальная экскурсия, цифровизация, цифровые технологии, среднее общее образование, обучение.*

***Annotation:** The educational process is becoming more innovative and modern, especially in the field of learning foreign languages. It is necessary to use tools that keep up with the times to interest and motivate students. Virtual tour is one of these tools. This article discusses the advantages of using the technology of virtual excursions (tours), and also provides options for virtual reality resources for creating extracurricular activities in English.*

***Key words:** extracurricular activities, English, virtual excursion, digitalization, digital technologies, general secondary education, training.*

В современном мире получение знаний является одной из важнейших потребностей. Вместе с тем, заинтересовать детей школьного возраста становится всё труднее. Необходимы новые подходы, технологии чтобы увлечь, заинтересовать и замотивировать обучающихся.

Цифровизация коснулась также и образования, тем самым не только облегчила деятельность педагогов, но и дала возможность усовершенствовать образовательный процесс, сделать его более интересным и продуктивным. Особенно актуально применение инноваций при изучении английского языка. Цифровые технологии обладают большим потенциалом в учебном процессе, так как они позволяют обучающимся с лёгкостью получать доступ к учебным материалам разных образовательных платформ. Такое обучение позволяет использовать технологии, средства Интернета, аудиовизуальные материалы для выполнения упражнений и расширения своих знаний по предмету. Существуют специализированные платформы для обучения иностранному языку. Такие платформы делают процесс обучения иностранному языку более эффективным и увлекательным.

Применение таких технологий возможно не только на уроках, но и во внеурочной деятельности по английскому языку. Применение цифровых технологий позволяет сделать внеурочную деятельность более интересной, облегчит восприятие информации, поможет повысить интерес и мотивацию обучающихся.

Существует множество интересных технологий, внедрение которых во внеурочную деятельность позволит получить существенный прогресс в обучении. Однако наибольшую популярность набирают виртуальные туры, дополнительная реальность и виртуальная реальность. Такие технологии позволяют «погрузиться в мир изучаемого языка».

Рассмотрим подробнее цифровую технологию обучения иностранному языку – виртуальные туры. В области эмпирического взаимодействия и дистанционного исследования произошел впечатляющий сдвиг благодаря программному обеспечению для виртуальных туров [1, с. 4]. Перечисленные ниже программные обеспечения позволяют создавать виртуальные туры различной направленности. Следующие программы возможно адаптировать под конкретные цели требования:

1. Matterport [4, с. 4]. С помощью этой программы возможно тщательно изучить любое место с эффектом погружения, комбинируя мультимедийный контент, изображения, видео и музыку.

2. Куула [3, с. 4]. Можно использовать метки, пользовательские горячие точки, фоновую музыку, интерактивные карты и планы этажей.

3. Roundme [6, с. 4]. Позволяет создавать увлекательные виртуальные 360-градусные туры. Возможность интеграции различных типов мультимедиа позволяет создавать реалистичные и интересные виртуальные приложения, включающие изображения, видео и аудиокомпоненты.

4. Concept3D [2, с. 4]. Concept3D – это программа картографирования и виртуального тура. Эти карты не только дают представление о местности с высоты птичьего полета, но и упрощают изучение и навигацию.

5. Pano2VR [5, с. 4]. Pano2VR – это мощный инструмент виртуального тура, который упрощает преобразование панорамных или 360-градусных изображений и фильмов в интерактивные впечатления.

Преподавание иностранного языка с использованием современных цифровых технологий обеспечивает максимальную вовлеченность в содержательное и целенаправленное взаимодействие, а также активное и пассивное обучение учащихся. Важно, что структура деятельности учителей постоянно развивается, расширяя возможности обучения учащихся. Речь, конечно, идет не о новейших инструментах, а об инновационной деятельности с известными инструментами.

Технологии являются неотъемлемой частью современного учебного процесса, и методы преподавания иностранного языка должны включать в себя цифровые инструменты. С появлением технологий формат деятельности учителей также должен развиваться, необходимо постоянно создавать новый опыт для практики/овладения навыками, чтобы расширить возможности обучения учащихся. Учителям может быть сложно спроектировать и разработать мероприятия с использованием этих инструментов, а также акклиматизировать своих учеников к гибриднему процессу обучения. Но как только они освоятся в этом процессе, польза, которую он принесет учащимся, станет многократной.

#### ***Список литературы:***

1. Гусейнова А.С. Использование технологии виртуальные туры при обучении иностранному языку [Текст] Международный журнал гуманитарных и естественных наук.– 2020. №12-2.– С. 143-146.
2. Concept3D [Электронный ресурс]. URL: <https://concept3d.com/>
3. Kuula [Электронный ресурс]. URL: <https://kuula.co/> –
4. Matterport [Электронный ресурс]. URL: <https://matterport.com/>
5. Pano2VR [Электронный ресурс]. URL: <https://ggnome.com/pano2vr/>
6. Roundme [Электронный ресурс]. URL: <https://roundme.com/ru>